

12 Fourierova transformace

Fourierova transformace je jednou z nejčastěji používaných metod ke zpracování signálu. Spočívá v převodu časově závislé funkce $h(t)$ na funkci spektra harmonických frekvencí $H(\omega)$. S Fourierovou transformací analytických funkcí se seznámíte v matematické analýze a v teorii distribucí. My se zde budeme zabývat diskrétní verzí této transformace, která se používá pro numerické zpracování naměřených signálů.

12.1 Diskrétní Fourierova transformace

Transformace a případná zpětná transformace $h_j \leftrightarrow H_k$ se provádějí předpisem

$$\begin{aligned} H_k &= \frac{1}{N} \sum_{j=0}^{N-1} h_j e^{-\frac{2\pi i j k}{N}}, \\ h_j &= \sum_{k=0}^{N-1} H_k e^{+\frac{2\pi i j k}{N}}, \end{aligned} \quad (107)$$

kde

- h_j , $j = 0, 1, \dots, N-1$ je *vstupní signál (časová řada)* délky N naměřený v ekvidistantních okamžicích odpovídajících časům

$$t_j = \frac{j}{f_s}. \quad (108)$$

- f_s je *vzorkovací frekvence* a odpovídá počtu měření za sekundu.
- H_k , $k = -\frac{N-1}{2}, \dots, 0, \frac{N-1}{2}$ (pro N liché) je spektrální rozklad vstupního signálu, kde

$$f_k = |k| \frac{f_s}{N-1} \quad (109)$$

je frekvence odpovídajícího příspěvku. Níže ukážeme, že k jedné frekvenci existují dvě komponenty H_k a H_{-k} , které se liší jen fází. Jelikož díky periodičnosti platí $H_k = H_{k+N}$, je při programování praktičtější uvažovat index $k = 0, \dots, N-1$. Pak H_k a H_{N-k} odpovídají stejné frekvenci.

- Nejvyšší frekvence, kterou jsme schopni ze vstupního signálu určit, nezávisí na délce signálu N a je určena pouze vzorkovací frekvencí: $f_{\max} = f_s/2$. Nazývá se *Nyquistova frekvence*.
- Nejnižší frekvence, kterou ze signálu vyextrahujeme, je $f_{\min} = \frac{f_s}{N-1}$. Pro signály velmi nízkých frekvencí potřebujeme tedy dlouhé vstupní časové řady.
- Frekvence f_0 odpovídá tzv. *stejnoseměrnému příspěvku* a odpovídající komponenta H_0 udává střední hodnotu signálu.

Přímá a zpětná transformace se liší jen znaménkem a normalizačním faktorem $1/N$, jehož umístění do zpětné Fourierovy transformace je věcí konvence.⁵⁴

Úkol 12.1: *Dokažte, že provedením Fourierovy transformace a zpětné Fourierovy transformace dostanete původní časovou řadu.*

⁵⁴ Jiná často používaná konvence je tento faktor rozdělit symetricky mezi obě transformace: pak bude před oběma sumami ve vztazích (107) stát $\frac{1}{\sqrt{N}}$ a Fourierova transformace bude unitární transformací mezi vektory $\mathbf{h} = (h_j)$ a $\mathbf{H} = (H_k)$ (unitární transformace zachovává délku komplexního vektoru).

Z předpisu (107) vyplývá, že výsledek Fourierovy transformace je obecně sekvence *komplexních* čísel. Rozepsáním komplexní exponenciály dostaneme

$$\begin{aligned} H_k^R &= \frac{1}{N} \sum_{j=0}^{N-1} \left(h_j^R \cos \frac{2\pi jk}{N} + h_j^I \sin \frac{2\pi jk}{N} \right), \\ H_k^I &= \frac{i}{N} \sum_{j=0}^{N-1} \left(-h_j \sin \frac{2\pi jk}{N} + h_j^I \cos \frac{2\pi jk}{N} \right), \end{aligned} \quad (110)$$

kde

$$\begin{aligned} h_j &= h_j^R + ih_j^I, \\ H_k &= H_k^R + iH_k^I \end{aligned} \quad (111)$$

je rozklad na reálnou a imaginární část. Analogický vztah bychom získali pro zpětnou Fourierovu transformaci.

Za předpokladu, že vstupní časová řada h_j je reálná (obecně reálná být nemusí, ale v praxi obvykle bývá), můžeme pro reálnou a imaginární složku spektrálního rozkladu H_k psát

$$H_k = \frac{1}{N} \sum_{j=0}^{N-1} h_j \cos \frac{2\pi jk}{N} - \frac{i}{N} \sum_{j=0}^{N-1} h_j \sin \frac{2\pi jk}{N}. \quad (112)$$

Ze sudosti cosinu a lichosti sinu plyne, že $H_k^R = H_{-k}^R$ a $H_k^I = -H_{-k}^I$.

Komponenty H_k lze také rozepsat pomocí jiných dvou reálných čísel: velikosti $|H_k|$ a fáze ϕ_k ,

$$H_k = |H_k| e^{i\phi_k}, \quad (113)$$

$$\begin{aligned} |H_k| &= \sqrt{(H_k^R)^2 + (H_k^I)^2}, \\ \phi_k &= \arctan \frac{H_k^I}{H_k^R}. \end{aligned} \quad (114)$$

V praxi je nejdůležitější údaj velikost příspěvku k -té frekvence

$$A_k = |H_k| + |H_{-k}| = 2|H_k|, \quad k = 1, \dots, \frac{N-1}{2}, \quad (115)$$

který udává amplitudu odpovídající harmonické vlny. Místo amplitudy se také často používá kvadrát

$$S_k \equiv |A_k|^2, \quad (116)$$

který se nazývá *výkonové spektrum* a udává, jak již název napovídá, výkon, který do signálu vnáší k -tá harmonická vlna.

Fourierova transformace tedy vyjadřuje signál jako součet prostých harmonických vln (sinů a cosinů) s frekvencemi f_k a amplitudami A_k . Hudební terminologií se jedná o rozklad souzvuku několika tónů na jednotlivé jednoduché tóny.

12.2 Použití Fourierovy transformace

- Získání dominantních frekvencí neznámého signálu (například délky slunečního cyklu, vlastních frekvencí kmitů složitěho objektu atd.).
- Rozpoznávání hlasu.
- Filtrování signálu, odstranění šumu (signál očekáváme na určitých frekvencích, šumu se zbavíme, pokud komponenty H_k od ostatních frekvencí vynulujeme).

- Komprese signálu: uchováme jen složky signálu s několika největšími příspěvky H_k . Toho se využívá v kompresi zvukového signálu (například MP3) i obrazového signálu (formát JPEG).

My si vyzkoušíme Fourierovu transformaci na zvukovém souboru. Práce se zvukovými soubory v Pythonu je popsána v sekci 2.2.7

Úkol 12.2: Naprogramujte Fourierovu transformaci a zpětnou Fourierovu transformaci podle vztahů (107). Můžete počítat buď nezávisle reálnou a imaginární část, nebo využít toho, že funkce knihovny **numpy** rozumějí komplexním číslům. Imaginární jednotka v Pythonu je `1j`, komplexní číslo $3 + 4i$ se tedy запиše ve tvaru `3 + 4j`.

Úkol 12.3: Vytvořte časovou řadu délky $N = 2000$ se vzorkovací frekvencí $f_s = 2000$ Hz (signál tedy bude trvat přesně 1 s) danou součtem tří harmonických funkcí:

$$h_j = \sum_{n=1}^3 a_n \sin(2\pi F_n t_j), \quad (117)$$

kde

$$\begin{array}{lll} a_1 = 0.1, & a_2 = 0.2 & a_3 = 0.3, \\ F_1 = 440 \text{ Hz} & F_2 = \frac{5}{4}F_1 = 550 \text{ Hz} & F_3 = \frac{3}{2}F_1 = 660 \text{ Hz} \end{array}$$

a časy t_j jsou dány vztahem (108). Přehrajte si ji pomocí funkcí knihovny **sounddevice**.⁵⁵ Spočítejte Fourierovu transformaci a vykreslete do grafu amplitudy A_k na frekvencích f_k . Přesvědčte se, že graf bude mít tři vrcholy s výškami odpovídajícími zadaným amplitudám a_n a středy v místech zadaných frekvencí F_n .

Zopakujte výpočet pro $N = 1000$ a $f_s = 1000$ Hz. V tomto případě jsou již frekvence F_2, F_3 větší než Nyquistova frekvence $f_{\max}$. Zvuk bude zkreslený a vrcholy ve frekvenčním diagramu po provedení Fourierovy transformace se posunou.

Úkol 12.4: Ve složce **sounds** v repozitáři jsou soubory **a.wav**, **e.wav**, **i.wav**, **o.wav**, **u.wav**, ve kterých jsou nahrané krátké vzorky samohlásek.⁵⁶ Vzorkovací frekvence nahrávek je $f_s = 16000$ Hz, nahrávky mají délku okolo $N \approx 8000$. Soubory načtěte pomocí knihovny **soundfile**, přehrajte si je, vyřízněte z nich kvůli rychlosti okno délky $N = 2000$ (vezměte například prostřední část příkazem `sound[3000:5000]`), vypočítejte na něm Fourierovu transformaci a zakreslete získané amplitudy A_k do jednoho grafu pro všech pět samohlásek. Uvidíte, že každá samohláska má zcela jinak vysoké dominantní frekvence. Této skutečnosti se využívá pro strojovou analýzu hlasu.⁵⁷

Úkol 12.5: Ve složce **sounds** v repozitáři je soubor **BlackHolesCollision.wav**, ve kterém je simulovaný průběh gravitačních vln těsně před srážkou dvou černých děr.⁵⁸ Načtěte tento soubor, přehrajte si ho (uslyšíte charakteristický tzv. chirp sound). Pozor, soubor má dva kanály, pro následující analýzu vyberte pouze jeden z nich příkazem `sound[:,0]`. Rozdělte časovou řadu na časová okna délky $N_W = 2000$ bodů a pro každé okno spočítejte Fourierovu transformaci a amplitudy A_k . Následně vykreslete konturový graf (spektrogram), kde na ose x bude čas (začátku nebo středu použitého časového okna), na ose y frekvence a na ose z (barevný kód) amplituda. Frekvence omezte pomocí příkazu `plt.ylim(0, 500)` na hodnoty $\langle 0 \text{ Hz}, 500 \text{ Hz} \rangle$.

⁵⁵Uvedené frekvence odpovídají po řadě tónům a^1 , $c\sharp^2$, e^2 v přirozeném ladění. Zazní by tedy měl durový kvintakord.

⁵⁶Nahrávky jsou staženy z <https://homepages.wmich.edu/~hillenbr/voweldata.html>.

⁵⁷Pomocí funkce `rec` si můžete nahrát a zanalyzovat vlastní hlas.

⁵⁸Soubor pochází z <http://web.mit.edu/sahughes/www/sounds.html>.

12.3 Rychlá Fourierova transformace

Fourierova transformace naprogramovaná pomocí definičních vztahů (107) má časovou složitost $\mathcal{O}(N^2)$, pro delší časové řady tedy doba výpočtu prudce roste (již pro $N = 10000$ si počkáte několik minut). Existuje mnohem efektivnější algoritmus s časovou složitostí $\mathcal{O}(N \log N)$. V Pythonu naleznete funkci počítající rychlou Fourierovu transformaci ze zadané časové řady v balíku **numpy**. Jmenuje se `fft.fft`.

Úkol 12.6: Spočítejte Fourierovu transformaci (i) pomocí funkce naprogramované v úkolu 12.2 a (ii) pomocí knihovní funkce `numpy.fft.fft` buď pro signál z úkolu 12.3, nebo pro jednu z hlásek z úkolu 12.4. V grafu porovnejte získané amplitudy. Měly by být stejné.